

AZ ERDŐ

MELLÉKLET

Az alábbiakban részletes leírásokat találsz minden **kártya hatásáról, bónuszáról** és **pontértékéről, ábécérendben**. Minden bekezdés címe mellett zárójelben szerepel, hogy a kártya hová helyezhető az erdőben (*fa, bal oldal/jobb oldal, felül, alul*), hogy mennyi van belőle a pakliban és a kijátszásának a költsége. Ha egy bekezdésben nem szerepel hatás vagy bónusz, akkor az adott kártyának nincs ilyen tulajdonsága.

Barna hosszúfülű denevér (bal/jobb, 3x, költség: 1)

Pontozás: Az erdőben lévő minden denevér 5 pontot ér, ha van legalább 3 **különböző** denevérfajod a 4 denevérfajból: nyugati pisedenevér, nagyfülű denevér, barna hosszúfülű denevér, nagy patkósdenevér. Ha 3-nál kevesebb denevérfaj van az erdőben, a denevéreid nem érnek pontot.

Példa: Az erdőben van 2 nagyfülű denevér, 1 barna hosszúfülű denevér és 1 nyugati pisedenevér; mindegyik denevér 5 pontot ér, így összesen 20 pontot kapsz értük.

Barnamedve (bal/jobb, 3x, költség: 3)

Hatás: Vedd el az **összes** kártyát a tisztásról, és tedd azokat a **barlangod alá** (beleértve azokat a kártyákat is, amikkel a barnamedvéért fizettél).

Bónusz: Húzz fel 1 kártyát a pakliból, majd miután befejezted ezt a kört, hajts végre még egy teljes értékű kört. Válassz újra az A (húzás) és B (kijátszás) akciók közül.

Pontozás: A barnamedve nem ér pontot, de minden kártya a barlangod alatt 1 pontot ér.

Példa: A tisztáson 8 kártya van, amikor kijátszod a barnamedvét. Azért, hogy kifizesd a költségét, 3 kártyát a kezedből a tisztásra teszel. Ezután a tisztáson lévő 11 kártyát a barlangod alá teszed. A játék végén ezek a kártyák összesen 11 pontot fognak érni.

Barna varangy (alul, 6x, költség: 0)

Állandó hatás: Ha egy későbbi körben kijátszol még egy barna varangyot, azt teheted ugyanarra a helyre, ahová ezt a kártyát tetted. Legfeljebb 2 barna varangy **lehet egy helyen**.

Pontozás: Az erdőben lévő minden barna varangy 5 pontot ér, ha egy másik barna varanggyal **van egy helyen**. Egy barna varangy önmagában nem ér pontot.

Példa: Van 3 barna varangyod, és 2 közülük egy helyen van. Ez a 2 barna varangy 5-5 pontot ér, így összesen 10 pontot kapsz értük.



10

Bükk (fa, 10x, költség: 1)

Hatás: Húzz fel 1 kártyát a pakliból.

Pontozás: Az erdődben lévő minden bükk 5 pontot, ha van legalább 4 bükk az erdődben. Ha kevesebb, mint 4 bükk van az erdődben, a bükkök nem érnek pontot. A bükkökhöz tartozó kék fadongók növelik a bükkjeid számát (lásd kék fadongó). Az alábbi táblázatban láthatod, hogy mennyi pont jár a bükkökért:

| az erdődben lévő bükkök száma | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|-------------------------------|---|----|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| pontérték | 0 | 0* | 0** | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 |

*10 pont, ha legalább 2 kék fadongó tartozik a bükkjeidhez

**15 pont, ha legalább 1 kék fadongó tartozik az egyik bükködhöz

Duglászfenyő (fa, 7x, költség: 2)

Bónusz: Hajts végre még egy teljes értékű kört. Válassz újra az A (húzás) és B (kijátszás) akciók közül.

Pontozás: Az erdődben lévő minden duglászfenyő 5 pontot ér.

Példa: 3 duglászfenyőd van, így 3x5, azaz 15 pontot kapsz értük összesen.

Erdei pinty (felül, 4x, költség: 1)

Pontozás: Az erdődben lévő minden erdei pinty, ami bükkhöz tartozik, 5 pontot ér. Más fához tartozó erdei pinyek nem érnek pontot.

Példa: Az erdődben 3 erdei pinty van, és 2 közülük bükkhöz tartozik. Ez a 2 erdei pinty 5-5 pontot ér, így összesen 10 pontot kapsz értük.

Erdei szamóca (alul, 3x, költség: 0)

Pontozás: Az erdődben lévő minden erdei szamóca 10 pontot ér, ha van az erdődben mind a 8 fajtából legalább egy példány: bükk, nyír, duglászfenyő, vadgesztenye, hárs, tölgy, jegenyefenyő és hegyi juhar. Ha csak egy fajafaj is hiányzik az erdődből, az erdei szamócaid nem érnek pontot.


Példa: Az erdődben van 2 erdei szamóca és mind a 8 fajtából van egy példány, így mindkét erdei szamóca 10 pontot ér. Összesen tehát 20 pontot kapsz értük.

Erdei vöröshangya (alul, 3x, költség: 1)

Pontozás: Az erdei vöröshangya 2 pontot ér minden olyan kártya után, ami egy fa alatt van, beleértve az erdei vöröshangyát is. Ha több erdei vöröshangyád van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben 2 erdei vöröshangya és 5 másik kártya van egy-egy fa alatt. Mindkét erdei vöröshangya 7x2, azaz 14 pontot ér, így összesen 28 pontot kapsz értük.

Európai borz (bal/jobb, 4x, költség: 1)


Bónusz: Játssz ki egy  kártyát a kezedből az erdőbe anélkül, hogy kifizetnéd a költségét. Nem használható az így kijátszott kártya hatásait és bónuszait.

Pontozás: Az erdőben lévő minden európai borz 2 pontot ér.

Példa: Az erdőben 2 európai borz van, így 2x2, azaz összesen 4 pontot kapsz értük.

Európai dämuvad (bal/jobb, 4x, költség: 2)

Bónusz: Húzz fel 2 kártyát a pakliból.

Pontozás: Az európai dämuvad 3 pontot ér az erdőben lévő minden  kártya után, beleértve az európai dämuvadat is. Ha több európai dämuvadad van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdőben van 2 európai dämuvad és 2 másik párosujjú patás. Mindkét európai dämuvad 4x3, azaz 12 pontot ér, így összesen 24 pontot kapsz értük.






Európai mókus (alul, 4x, költség: 0)

Pontozás: Az erdőben lévő minden európai mókus, ami tölgyhöz tartozik, 5 pontot ér. A más fajhoz tartozó európai mókusok nem érnek pontot.

Példa: Az erdőben van 3 európai mókus, és 2 közülük egy-egy tölgyhöz tartozik. Ez a 2 mókus 5-5 pontot ér, így összesen 10 pontot kapsz értük.

Európai őz (bal/jobb, 5x, költség: 2)


Bónusz: Húzz fel 1 kártyát a pakliból.

Pontozás: Az európai őz 3 pontot ér az erdőben lévő minden olyan faikon után (önmagát is beleértve), ami megegyezik az őz kártyáján láthatóval. Minden európai őznek más ikonja van ( /  /  /  / ).



Példa: Az itt látható európai őz van az erdőben, és ezen kívül 4 olyan kártyád van, amin  látható. Ez az európai őz így 5x3, azaz 15 pontot ér.

Foltos szalamandra (alul, 3x, költség: 1)

Bónusz: Játssz ki egy  kártyát a kezedből az erdőbe anélkül, hogy kifizetnéd a költségét. Nem használható az így kijátszott kártya hatásait és bónuszait.

Pontozás: A foltos szalamandrák szettet alkotnak: ha az erdőben 1/2/3 foltos szalamandra van, 5/15/25 pontot kapsz értük.

Példa: Az erdőben 3 foltos szalamandra van, így összesen 25 pontot kapsz értük.

Gímszarvas (bal/jobb, 5x, költség: 2)

Bónusz: Játssz ki egy 🍄 kártyát a kezedből az erdőbe anélkül, hogy kifizetnéd a költségét. Nem használhatod az így kijátszott kártya hatásait és bónuszait.

Pontozás: A gímszarvas 1 pontot ér az erdőben lévő minden 🍄 és 🌿 után. Ha több gímszarvasod van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik. (A facsemetéken is van 🍄, így ezek is növelik a gímszarvas értékét.)

Példa: Az erdőben van 2 gímszarvas, 7 fa és 4 növény. Mindkét gímszarvas 7+4, azaz 11 pontot ér, így összesen 22 pontot kapsz értük.

Gyászlepke (felül, 4x, költség: 0)

Pontozás: A különböző fajtájú lepkék szettet alkotnak: ha az erdőben 1, 2, 3, 4 vagy 5 különböző fajtájú lepke van, akkor 0, 3, 6, 12 vagy 20 pontot kapsz értük. Minden kártya csak egy szett része lehet.

Példa: Az erdőben összesen 5 lepke van, és ezek 2 szettet alkotnak. Az egyik szett 3 lepkéből áll (gyászlepke, nappali pávaszem, nagy színját-szölepke), így 6 pontot ér; a másik szett pedig 2 lepkéből áll (gyászlepke és nappali pávaszem), így 3 pontot ér. A lepkékért összesen 9 kapsz.



Hárs (fa, 9x, költség: 1)

Pontozás: Az erdőben lévő minden hárs 1 pontot ér. Ha a te erdőben van a legtöbb hárs (döntetlen esetén is), akkor mindegyik 3 pontot ér. A hársokhoz tartozó kék fadongók növelik a hársaid számát (lásd kék fadongó).

Példa: Az erdőben 3 hárs van, és nálad van a legtöbb hárs, így mindegyik 3 pontot ér, azaz összesen 9 pontot kapsz értük.

Héja (felül, 4x, költség: 2)

Pontozás: A héja 3 pontot ér az erdőben lévő minden 🦉 után, beleértve a hóját is. Ha több hójád van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdőben van 2 héja és 2 másik madár, így mindkét héja 4x3, azaz 12 pontot ér. Összesen 24 pontot kapsz értük.

Hiúz (bal/jobb, 6x, költség: 1)

Pontozás: Az erdőben lévő minden hiúz 10 pontot ér, ha van az erdőben legalább 1 európai őz. Ha nincs az erdőben európai őz, a hiúz nem ér pontot.

Példa: Az erdőben van 3 hiúz és 1 európai őz, így mindegyik hiúz 10 pontot ér. Összesen 30 pontot kapsz értük.

Hegyi juhar (fa, 6x, költség: 2)

Pontozás: A hegyi juhar 1 pontot ér az erdőben lévő minden 🍄 után, beleértve a hegyi juhart és a facsemetéket. Ha több hegyi juharod van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdőben van 2 hegyi juhar, 7 másik fa és 1 facsemete, így minden hegyi juhar 10 pontot ér. Összesen 20 pontot kapsz értük.

Minden más esetben a következő példa alapján járj el: Az erdőben van 3 tölgy, az egyikhez tartozik egy kék fadongó, és mind a 8 fajából van egy példány. Amikor azt ellenőrzöd, hogy hány tölgyed van, 4-et fogsz számolni (a kék fadongó miatt), de csak 3x10, azaz 30 pontot kapsz értük, mert a kék fadongó nem tölgy.

Pontozás: A kék fadongó nem ér pontot.

Levelibéka (alul, 3x, költség: 0)

Pontozás: A levelibéka 5 pontot ér az erdőben lévő minden szúnyog után. Ha több levelibékád van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdőben van 2 levelibéka és 2 szúnyog, így mindkét levelibéka 2x5, azaz 10 pontot ér. Összesen 20 pontot kapsz értük.

Légyölő galóca (alul, 2x, költség: 2)

Állandó hatás: A következő köröddel kezdve, amikor egy 🐾 kártyát játszol ki, felhúzhatsz egy kártyát a pakliból. Ezt az után kell megtenned, hogy kifizetted a kijátszott 🐾 kártya költségét, de még nem hajtottad végre a hatását és a bónuszát. Ha nálad van mindkét légyölő galóca, legfeljebb két kártyát húzhatsz fel, amikor egy 🐾 kártyát játszol ki.

Pontozás: A légyölő galóca nem ér pontot.

Macskabagoly (felül, 4x, költség: 2)

Hatás: Húzz fel egy kártyát a pakliból.

Bónusz: Húzz fel két a pakliból (a macskabagoly hatásán felül).

Pontozás: Az erdőben lévő minden macskabagoly 5 pontot ér.

Példa: Az erdőben 2 macskabagoly van, így 2x5, azaz 10 pontot kapsz értük.

Mezei nyúl (bal/jobb, 11x, költség: 0)

Állandó hatás: Amikor egy későbbi körben kijátszol egy mezei nyulat, teheted ugyanarra a helyre, ahol ez a kártya van. Bármennyi mezei nyúl lehet ugyanazon a helyen. (Amikor egy 🐾 ➡ hatás miatt játszol ki mezei nyulat, azt teheted olyan helyre, ahol már van mezei nyúl.)

Pontozás: Az erdőben lévő minden mezei nyúl annyi pontot ér, amennyi mezei nyulad van. Az alábbi táblázatban látható, hogy mennyi pontot lehet kapni értük:

| az erdőben lévő mezei nyulak száma | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|------------------------------------|---|---|---|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| pontérték | 1 | 4 | 9 | 16 | 25 | 36 | 49 | 64 | 81 | 100 | 121 |

Példa: Az erdőben 5 mezei nyúl van, és mindegyik egy tölgyhöz tartozik. A tölgy bal oldalán van 2, a jobb oldalán pedig 3 mezei nyúl. Mivel 5 mezei nyulad van, mindegyikük 5 pontot ér, így 5x5, azaz 25 pontot kapsz értük összesen.



Mocsári teknős (alul, 2x, költség: 2)

Hatás: Húzz fel egy kártyát a pakliból.

Pontozás: Az erdődben lévő minden mocsári teknős 5 pontot ér.

Példa: Az erdődben 2 mocsári teknős van, így 2×5 , azaz 10 pontot kapsz értük.

Moha (alul, 3x, költség: 0)

Pontozás: Az erdődben lévő minden moha 10 pontot ér, ha van legalább 10 fád, beleértve a facsemetéket is. A kék fadongók növelik az erdődben lévő fák számát (lásd kék fadongó). Ha kevesebb, mint 10 fád van, a mohák nem érnek pontot.

Példa: Az erdődben van 2 moha, 9 fa és 1 facsemete. Mindkét moha 10 pontot ér, így 20 pontot kapsz értük összesen.

Mosómedve (bal/jobb, 4x, költség: 1)

Hatás: Miután kifizetted a mosómedve költségét, tegyél bármennyi kártyát a kezedből a barlangod alá, és húzz fel annyi kártyát a pakliból, amennyi kártyád a barlangodba tettél. Nem kötelező kártyát tenned a barlangodba.

Pontozás: A mosómedve nem ér pontot, de minden kártya a barlangod alatt 1 pontot ér.

Példa: A kezekben 8 kártya van, amikor kijátszod a mosómedvét. Miután kifizetted a költségét, a kezekben maradt 6 lapból 5-öt a barlangod alá teszel. A játék végén ezekért a kártyákért összesen 5 kapsz.

Nagy fakopáncs (felül, 4x, költség: 1)

Hatás: Húzz fel egy kártyát a pakliból.

Pontozás: Az erdődben lévő minden nagy fakopáncs 10 pontot ér, ha neked van a legtöbb fád (döntetlen esetén is), beleértve a facsemetéket is. A fákhhoz tartozó kék fadongók növelik az erdődben lévő fák számát (lásd kék fadongó). Ha egy másik erdőben több fa van, mint a tiédben, a nagy fakopáncs nem ér pontot.

Példa: Az erdődben van 2 nagy fakopáncs és 10 fa. A többi erdőben 9, illetve 10 fa van. Holtversenyben ugyan, de neked van a legtöbb fád, így mindkét nagy fakopáncs 10 pontot ér, azaz összesen 20 pontot kapsz értük.

Nagyfülű denevér (bal/jobb, 3x, költség: 1)

Pontozás: Az erdődben lévő minden denevér 5 pontot ér, ha van legalább 3 különböző denevérfajod a 4 denevérfajból: nyugati piszedenevér, nagyfülű denevér, barna hosszúfülű denevér, nagy patkósdenevér. Ha 3-nál kevesebb denevérfaj van az erdődben, a denevéreid nem érnek pontot.

Példa: Az erdődben van 2 nagyfülű denevér, 1 barna hosszúfülű denevér és 1 nyugati piszedenevér; mindegyik denevér 5 pontot ér, így összesen 20 pontot kapsz értük.

Nagy gyöngyházlepke (felül, 4x, költség: 0)

Pontozás: A különböző fajtájú lepkék szettet alkotnak: ha az erdőben 1, 2, 3, 4 vagy 5 különböző fajtájú lepke van, akkor 0, 3, 6, 12 vagy 20 pontot kapsz értük. Minden kártya csak egy szett része lehet.

Példa: Az erdőben összesen 5 lepke van, és ezek 2 szettet alkotnak. Az egyik szett 3 lepkéből áll (nagy gyöngyházlepke, nappali pávaszem, nagy színjátszólepke), így 6 pontot ér; a másik szett pedig 2 lepkéből áll (nagy gyöngyházlepke és nappali pávaszem), így 3 pontot ér. A lepkékért összesen 9 kapsz.



Nagy őzlábgomba (alul, 2x, költség: 2)

Állandó hatás: A következő köröddel kezdve, amikor egy kártyát egy fa alá játszol ki, felhúzhatsz egy kártyát a pakliból. Ezt az után kell megtenned, hogy kifizetted a kijátszott kártya költségét, de még nem hajtottad végre a hatását és a bónuszát. Ha nálad van mindkét nagy őzlábgomba, legfeljebb két kártyát húzhatsz fel, amikor egy kártyát egy fa alá játszol ki. (Amikor kijátszod a második nagy őzlábgombát, csak egy kártyát húzhatsz fel – a korábban kijátszott nagy őzlábgomba miatt.)

Pontozás: A nagy őzlábgomba nem ér pontot.

Nagy patkósdenevér (bal/jobb, 3x, költség: 1)

Pontozás: Az erdőben lévő minden denevér 5 pontot ér, ha van legalább 3 különböző denevérfajod a 4 denevérfajból: nyugati piszedenevér, nagyfülű denevér, barna hosszúfülű denevér, nagy patkósdenevér. Ha 3-nál kevesebb denevérfaj van az erdőben, a denevéreid nem érnek pontot.

Példa: Az erdőben van 2 nagyfülű denevér, 1 barna hosszúfülű denevér és 1 nyugati piszedenevér; mindegyik denevér 5 pontot ér, így összesen 20 pontot kapsz értük.

Nagy pele (bal/jobb, 4x, költség: 1)

Pontozás: Az erdőben lévő minden nagy pele, ami olyan fához tartozik, amin denevér is van (a szemközti helyen), 15 pontot ér. Azok a nagy pelék, amik olyan fához tartoznak, amin nincs denevér, nem érnek pontot.

Példa: Az erdőben van egy fa, amihez tartozik egy nagy pele és egy denevér, és egy fa, amihez egy nagy pele és egy európai őz tartozik. Az első nagy pele 15 pontot ér, a másikért pedig nem kapsz pontot.



Nagy színjátszólepké (felül, 4x, költség: 0)

Pontozás: A különböző fajtájú lepkék szettet alkotnak: ha az erdőben 1, 2, 3, 4 vagy 5 különböző fajtájú lepké van, akkor 0, 3, 6, 12 vagy 20 pontot kapsz értük. Minden kártya csak egy szett része lehet.

Példa: Az erdőben összesen 5 lepké van, és ezek 2 szettet alkotnak. Az egyik szett 3 lepkéből áll (nagy színjátszólepké, nappali pávaszem, nagy színjátszólepké), így 6 pontot ér; a másik szett pedig 2 lepkéből áll (nagy színjátszólepké és nappali pávaszem), így 3 pontot ér. A lepkékért összesen 9 kapsz.



Nagy rókalepké (felül, 4x, költség: 0)

Pontozás: A különböző fajtájú lepkék szettet alkotnak: ha az erdőben 1, 2, 3, 4 vagy 5 különböző fajtájú lepké van, akkor 0, 3, 6, 12 vagy 20 pontot kapsz értük. Minden kártya csak egy szett része lehet.

Példa: Az erdőben összesen 5 lepké van, és ezek 2 szettet alkotnak. Az egyik szett 3 lepkéből áll (nagy rókalepké, nappali pávaszem, nagy színjátszólepké), így 6 pontot ér; a másik szett pedig 2 lepkéből áll (nagy rókalepké és nappali pávaszem), így 3 pontot ér. A lepkékért összesen 9 kapsz.



Nappali pávaszem (felül, 4x, költség: 0)

Pontozás: A különböző fajtájú lepkék szettet alkotnak: ha az erdőben 1, 2, 3, 4 vagy 5 különböző fajtájú lepké van, akkor 0, 3, 6, 12 vagy 20 pontot kapsz értük. Minden kártya csak egy szett része lehet.

Példa: Az erdőben összesen 5 lepké van, és ezek 2 szettet alkotnak. Az egyik szett 3 lepkéből áll (gyászlepké, nappali pávaszem, nagy színjátszólepké), így 6 pontot ér; a másik szett pedig 2 lepkéből áll (gyászlepké és nappali pávaszem), így 3 pontot ér. A lepkékért összesen 9 kapsz.



Nyest (bal/jobb, 5x, költség: 1)

Hatás: Húzz fel 1 kártyát a pakliból.

Pontozás: A nyest 5 pontot ér minden betelt fa után az erdőben. Ha több nyested van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik. Emlékeztető: a betelt azt jelenti, hogy a fa minden oldalán van legalább egy kártya.

Példa: Az erdőben van 2 nyest és 3 betelt fa, így mindkét nyest 3x5, azaz 15 pontot ér. Összesen 30 pontot kapsz értük.



Nyír (fa, 10x, költség: 0)

Hatás: Húzz fel 1 kártyát a pakliból.

Pontozás: Az erdődben lévő minden nyír 1 pontot ér.

Példa: Az erdődben 3 nyír van, így összesen 3 pontot kapsz értük.


Nyugati piszedenevér (bal/jobb, 3x, költség: 1)

Pontozás: Az erdődben lévő minden denevér 5 pontot ér, ha van legalább 3 különböző denevérfajod a 4 denevérfajból: nyugati piszedenevér, nagyfülű denevér, barna hosszúfülű denevér, nagy patkósdenevér. Ha 3-nál kevesebb denevérfaj van az erdődben, a denevéreid nem érnek pontot.

Példa: Az erdődben van 2 nagyfülű denevér, 1 barna hosszúfülű denevér és 1 nyugati piszedenevér; mindegyik denevér 5 pontot ér, így összesen 20 pontot kapsz értük.




Páfrány (alul, 3x, költség: 1)

Hatás: Húzz fel 1 kártyát a pakliból.

Pontozás: A páfrány 6 pontot ér minden  után az erdődben. Ha több páfrányod van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 páfrány és 3 kétéltű, így mindkét páfrány 3x6, azaz 18 pontot ér. Összesen 36 pontot kapsz értük.


Sárga rókagomba (alul, 2x, költség: 2)

Állandó hatás: A következő köröddel kezdve, amikor egy  kártyát játszol ki, felhúzhatsz egy kártyát a pakliból. Ezt az után kell megtenned, hogy kifizetted a kijátszott  kártyát költségét, de még nem hajtottad végre a hatását és a bónuszát. Ha nálad van mindkét sárga rókagomba, legfeljebb két kártyát húzhatsz fel, amikor  kártyát játszol ki.

Pontozás: A sárga rókagomba nem ér pontot.


Sün (alul, 3x, költség: 1)

Hatás: Húzz fel 1 kártyát a pakliból.

Pontozás: A sün 2 pontot ér minden  után az erdődben. Ha több sünod van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 sün és 3 lepke, így mindkét sün 3x2, azaz 6 pontot ér. Összesen 12 pontot kapsz értük.

Süvöltő (felül, 4x, költség: 1)

Pontozás: A süvöltő 2 pontot ér az erdődben lévő minden  kártya után. Ha több süvöltőd van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 süvöltő és 3 rovar, így mindkét süvöltő 3x2, azaz 6 pontot ér. Összesen 12 pontot kapsz értük.


Szajkó (felül, 4x, költség: 1)


Hatás: Miután befejezted ezt a kört, hajts végre még egy teljes értékű kört. Válassz újra az A (húzás) és B (kijátszás) akciók közül.


Pontozás: Az erdődben lévő minden szajkó 3 pontot ér.

Példa: Az erdődben 3 szajkó van, így 3×3 , azaz összesen 9 pontot kapsz értük.


Szarvasbogár (alul, 2x, költség: 2)

Bónusz: Játssz ki egy  kártyát a kezedből az erdődbe anélkül, hogy kifizetnéd a költségét. Nem használhatod az így kijátszott kártya hatásait és bónuszait.

Pontozás: A szarvasbogár 1 pontot ér az erdődben lévő minden  után. Ha több szarvasbogarad van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 szarvasbogár és 7 , így mindkét szarvasbogár 7 pontot ér. Összesen 14 pontot kapsz értük.

Szeder (alul, 3x, költség: 0)

Pontozás: A szeder 2 pontot ér az erdődben lévő minden  után, beleértve a szedret is. Ha több szedred van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 szeder és 2 másik növény, így mindkét szeder 4×2 , azaz 8 pontot ér. Összesen 16 pontot kapsz értük.


Szentjánosbogár (alul, 4x, költség: 0)

Pontozás: A szentjánosbogarak szettet alkotnak: ha az erdődben $1/2/3$ vagy 4 szentjánosbogár van, 0/10/15/20 pontot kapsz értük.

Példa: Az erdődben van 3 szentjánosbogár, így összesen 15 pontot kapsz értük.


Szúnyog (bal/jobb, 3x, költség: 0)

Hatás: Játssz ki a kezedből bármennyi denevért anélkül, hogy kifizetnéd a költségüket.


Pontozás: A szúnyog12 pontot ér az erdődben lévő minden  után. Ha több szúnyogod van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 szúnyog és 4 denevér, így mindkét szúnyog 4×1 , azaz 4 pontot ér. Összesen 8 pontot kapsz értük.

Szürke farkas (bal/jobb, 4x, költség: 3)

Hatás: Húzz fel annyi kártyát a pakliból, amennyi  kártya van az erdődben. (Ne feledkezz meg a 10-es kézlimitről!)

Bónusz: Miután befejezted ezt a kört, hajts végre még egy teljes értékű kört. Válassz újra az A (húzás) és B (kijátszás) akciók közül.

Pontozás: A szürke farkas 5 pontot ér az erdődben lévő minden  után. Ha több szürke farkasod van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik.

Példa: Az erdődben van 2 szürke farkas és 3 szarvas, így mindkét szürke farkas 3×5 , azaz 15 pontot ér. Összesen 30 pontot kapsz értük.

Tölgy (fa, 7x, költség: 2)

Bónusz: Miután befejezted ezt a kört, hajts végre még egy teljes értékű kört. Válassz újra az A (húzás) és B (kijátszás) akciók közül.

Pontozás: Az erdődben lévő minden tölgy 10 pontot ér, ha van az erdődben mind a 8 fajból legalább egy példány: bükk, nyír, duglászfenyő, vadgesztenye, hárs, tölgy, jegenyefenyő és hegyi juhar. Ha csak egy faj is hiányzik az erdődből, a tölgyeid nem érnek pontot.

Példa: Az erdődben van 2 tölgy és mind a 8 fajból van egy példányod, kivéve a jegenyefenyőt. A 2 tölgyed így nem ér pontot. Ha lenne jegenyefenyő is az erdődben, mindkét tölgy 10 pontot érne, azaz összesen 20 pontot kapnál értük.

Vaddisznó (bal/jobb, 5x, költség: 2)

Pontozás: Az erdődben lévő minden vaddisznó 10 pontot ér, ha van az erdődben legalább 1 vadmalac. Ha nincs vadmalac az erdődben, a vaddisznók nem érnek pontot.

Példa: Az erdődben 2 vaddisznó és 1 vadmalac, így mindkét vaddisznó 10 pontot ér. Összesen 20 pontot kapsz értük.

Vadgesztenye (fa, 11x, költség: 1)

Pontozás: A vadgesztenyék szettet alkotnak: ha az erdődben 1/2/3/4/5 vagy 6 vadgesztenye van, 1/4/9/16/25 vagy 36 pontot kapsz értük. Ha 7 vagy több vadgesztenyéd van, 49 pontot kapsz. A vadgesztenyékhez tartozó kék fadongók növelik a vadgesztenyék számát (lásd kék fadongó).

Példa: Az erdődben 3 vadgesztenye van, így összesen 9 pontot kapsz értük.



Vadmalac (bal/jobb, 4x, költség: 0)

Pontozás: Az erdődben lévő minden vadmalac 1 pontot ér.

Példa: Az erdődben 2 vadmalac van, így összesen 2 pontot kapsz értük.

Vakond (alul, 2x, költség: 2)

Hatás: Miután kijátszottad a vakondot, kijátszhat az alábbiak szerint:

1. Döntsd el, hogy a kezekben lévő kártyák közül miket szeretnél kijátszani.
2. Fizesd ki a kijátszani kívánt kártyák összesített költségét, tedd a kártyákat az erdődbe a szokott szabályok szerint. Vedd figyelembe az azonos faikkal kifizetett kártyákat (az adott kártya bónusza miatt).
3. Végül hajtsd végre a kijátszott kártyák hatásait és bónuszait abban a sorrendben, ahogy kijátszottad azokat.
4. A kijátszott kártyák hatásai és bónuszai által kapott további kártyákra nem vonatkozik a vakond hatása. Nem játszhatod ki azokat a vakond hatásával, és nem fizethetsz velük a kijátszott kártyáért.
5. Ha végrehajthatod további köröket a kijátszott kártyák hatásai és bónuszai által, tartsd számon, hogy mennyit hajthatod végre. Miután befejezted ezt a kört, egymás után hajtsd végre az alábbiakat.

Különleges eset: Ha a második vakondot az első vakond hatásaként játszod ki, a második vakond hatását akkor hajtsd végre, amikor rákerül a sor a kijátszott kártyák sorában. A második vakond hatása által kijátszott kártyákat az előtt kell kijátszani, hogy folytatnád az első vakond hatása miatti kártyák kijátszását. A második vakond végrehajtásakor kijátszhatod és használhatod az első vakond végrehajtásakor felhúzott kártyákat és azok hatásait. Miután befejezted a második vakond hatását, folytasd az első vakond hatása által kijátszott kártyák kijátszását.

Pontozás: A vakond nem ér pontot.

Vörös róka (bal/jobb, 5x, költség: 2)

Hatás: Húzz fel annyi kártyát a pakliból, amennyi mezei nyúl van az erdőben. (Ne feledkezz meg a 10-es kézlímitről!)

Pontozás: A vörös róka 2 pontot ér az erdőben lévő minden mezei nyúl után. Ha több vörös rókád van, az értük kapott pont a számuknak megfelelően növekszik. (11 mezei nyúl van a játékban.)

Példa: Az erdőben van 2 vörös róka és 3 mezei nyúl, így mindkét vörös róka 3x2, azaz 6 pontot. Összesen 12 pontot kapsz értük.